

Chapitre 6

Les conséquences de la mondialisation sur le territoire des EU

Travail sur les cartes pp 308-309. Les EU, une puissance attractive

Carte 1. Les EU sont un pôle majeur de l'économie mondiale

- 1) Que représentent les flèches vertes et bleues ? A quelle catégorie de figurés appartiennent-ils (vous avez le choix entre figurés ponctuels, figurés linéaires et plages de couleur) ? Quelle est la différence entre importations et exportations ?

Les flèches vertes et bleues, qui sont des figurés linéaires, représentent les flux de marchandises. Les importations sont les achats d'un pays à des pays étrangers et les exportations sont ses ventes vers des pays étrangers.

- 2) Quelles sont les trois régions du monde avec lesquelles les EU font le plus de commerce ? Justifiez.

Les EU commercent essentiellement avec les autres pays d'Amérique du Nord, avec l'Asie de l'Est et avec l'Europe. En effet, c'est entre ces trois régions que l'on voit les plus grosses flèches sur la carte.

- 3) Comment s'appelle l'association de libre-échange (c'est-à-dire sans droits de douane) formée par les Etats-Unis avec ses deux voisins ? Quels sont ces voisins ?

Les EU, le Mexique et le Canada ont formé l'ALENA, association de libre-échange nord-américain. C'est un peu l'équivalent de l'Union Européenne mais c'est surtout commercial. Ça facilite les échanges entre les pays.

- 4) Dans quelles régions du monde les Etats-Unis investissent-ils le plus ? (On appelle ça les IDE, recopiez la définition) ?

Les IDE des EU vont surtout au Canada, au Royaume-Uni et aux Pays-Bas (entre 10 et 15% des IDE américains). Mais les EU investissent aussi au Mexique, au Brésil, en Australie, au Japon, en Chine et en Europe.

NB : Les Etats-Unis, l'Europe et l'Asie de l'Est (surtout la Chine et le Japon) composent ce qu'on appelle la Triade, c'est-à-dire qu'ils sont les trois pôles économiques majeurs de la planète.

Carte 2. Les Etats-Unis sont le premier pays d'immigration au monde

- 1) Expliquer les mots immigrer et émigrer.

Emigrer signifie quitter son pays pour s'installer dans un autre. Immigrer veut dire entrer dans un pays pour s'y installer.

- 2) Quelles sont les deux principales régions d'origine des migrants qui viennent s'installer aux Etats-Unis ? Justifiez. Comment l'expliquer, d'après vous ?

Aux EU les immigrants viennent surtout des Caraïbes (401 000 personnes), du Mexique et d'Amérique centrale (557 000 personnes).

- 3) Calculez le nombre total d'immigrants venus aux Etats-Unis entre 2010 et 2013.

Si on additionne tous les chiffres fournis par cette carte on totalise 2.809 millions d'immigrants entre 2010 et 2012. On sait que les EU accueillent en moyenne 1 million de personnes par an. Cela aide le pays à augmenter sa population. Cela fait partie de sa politique depuis très longtemps. L'Amérique du Nord est traditionnellement un pays d'immigration.

Carte 3. Télécommunications et cinéma, l'attractivité et le rayonnement des Etats-Unis

C'est ce qu'on appelle le soft power (puissance douce). C'est une manière sans douleur d'imposer sa domination, par opposition au hard power (pouvoir dur), c'est-à-dire la guerre et la conquête.

- 1) Quelle est la part du cinéma américain dans les entrées (c'est-à-dire les places de cinéma vendues) dans les pays suivants : le Mexique, le Brésil, l'Espagne, la Chine, la France ?

Mexique : entre 80 et 91.5%

Brésil : entre 50 et 80%

Espagne : entre 50 et 80%

Chine : entre 20 et 50%

France : entre 6 et 20%

- 2) Comment expliquer le chiffre que vous avez trouvé pour la France ?

Le chiffre de la France est faible car la France est un grand producteur de films elle-même, qui rivalisent plutôt bien avec les productions américaines. On remarque que c'est aussi le cas de l'Inde.

NB : Les Américains adorent les films et les acteurs et actrices français. Ils regardent les films français sans les doubler, mais uniquement avec des sous-titres.

Correction de la leçon. Voici un exemple de leçon possible :

1) Les EU sont un pôle majeur de l'économie mondiale. Ils commercent surtout avec les autres pays d'Amérique du Nord, l'Asie de l'Est et l'Europe. Ces trois pôles forment la Triade. Avec le Mexique et le Canada, ils ont formé l'ALENA, association de libre-échange nord-américain, qui facilite les échanges entre les pays. Les EU investissent surtout au Canada, au Royaume-Uni et aux Pays-Bas (entre 10 et 15% des IDE américains). Mais ils placent aussi leur argent au Mexique, au Brésil, en Australie, au Japon, en Chine et en Europe.

2) Les EU sont le premier pays d'immigration au monde. Les immigrants viennent surtout des Caraïbes, du Mexique et d'Amérique centrale. Le pays accueille un million de personnes par an.

3) L'attractivité et le rayonnement des Etats-Unis sont puissants. C'est le soft power, c'est-à-dire une manière douce d'imposer sa domination. Cela se fait notamment par le cinéma. Dans certains pays comme le Mexique, le Brésil ou l'Espagne, la part des films américains dans les entrées varie entre 50 et 91%.

Dossier pp 310-311. Métropoles et mondialisation

Remarquez d'abord le « coup de pouce » p 311 qui vous rappelle les trois types de figurés !

- 1) Qu'est-ce qu'une métropole en géographie ? (parce que la définition en histoire est différente)

Une métropole est une ville qui concentre de nombreuses fonctions de commandement (économique, financière, politique, etc.). Une métropole est donc une grande ville qui attire et qui rayonne.

Doc 1

- 2) Dans quelles parties du territoire les métropoles sont-elles les plus nombreuses ?

Les métropoles américaines sont très nombreuses sur le littoral pacifique et sur le littoral atlantique. D'une manière plus générale, elles sont situées sur la périphérie du territoire.

- 3) Quelles sont les métropoles mondiales ? (c'est-à-dire qui jouent un rôle international) ? Comment sont-elles reliées au reste de la planète ?

Les métropoles mondiales sont San Francisco, Los Angeles, Chicago, Washington et New-York. Elles sont reliées au reste de la planète par des aéroports internationaux.

Doc 5

- 4) Qu'est-ce que la Mégalopolis ? (pour répondre vous utiliserez la définition mais pas seulement. Vous direz au bord de quel océan elle se trouve et quelles villes elle regroupe, vous donnerez sa longueur et vous pourrez chercher sur Internet combien d'habitants elle regroupe)

La Mégalopolis (appelée aussi Mégalopole américaine) est une vaste région urbaine située au nord-est des EU, le long de l'Atlantique. Elle s'étend de Washington à Boston sur 900 km (c'est la France du nord au sud et de l'est à l'ouest) et regroupe 52 millions d'habitants. Les Américains surnomment cette zone « Boswash » puisque ça va de Boston à Washington.

- 5) Montrez que la Mégalopole américaine joue un rôle international.

La Mégalopole américaine joue un rôle international. En effet, Washington est la capitale des EU. New-York est le siège de l'ONU et de la Bourse mondiale de Wall Street. Le FMI et le Pentagone se trouvent à Washington. La région compte à elle seule six aéroports internationaux. Vous pouvez en profiter pour réviser ce qu'est une Bourse des valeurs, nous l'avons vu en histoire dans le chapitre sur la révolution industrielle.

Def : Megalopolis, métropolisation.

Dossier sur la Silicon Valley pp 312-313

Faites l'activité p 312. Utilisez la boîte à outils conseillée en bas de la page 312. Pour organiser votre texte en trois parties, servez-vous du coup de pouce qui vous donne le plan.

Localisation : La Silicon Valley (du nom du silicium, l'un des composants des microprocesseurs dans les ordinateurs) se trouve près de San Francisco, au bord du Pacifique.

Histoire : création dans les années 1970. Des entreprises informatiques se sont installées là car on trouvait du silicium dans le sol.

Description des activités et des entreprises :

- 6000 entreprises de haute technologie. Apple, HP, Yahoo, Microsoft, Google, Instagram, Facebook, etc.
- 7 universités mondialement connues comme Stanford ou Fremont.
- Secteurs d'activité : informatique, robotique, biotechnologies.
- Chiffres d'affaires énormes. Celui d'Apple en 2015 = 75 milliards de dollars.
- Si la Silicon Valley était un pays, elle serait dans les 10 pays les plus riches de la planète.

Organisation du territoire et transformations :

- Au départ, Hewlett et Packard sont deux jeunes qui s'installent dans un garage à Palo Alto (le situer sur la carte). Aujourd'hui, le siège de cette société, visible sur la photo, est gigantesque.
- Aujourd'hui, la SV s'étend sur environ 60 km.
- Elle possède ses zones résidentielles, ses universités, ses espaces verts.
- Elle n'est pas loin de la mer pour les loisirs. Elle a un climat méditerranéen.

Liens avec le monde.

- Les entreprises de la SV sont présentes partout dans le monde.

- Par exemple Apple a 92 600 employés et 463 magasins dans le monde entier.
- La SV a ses propres aéroports internationaux. Elle en a trois !

C'est la SV qui fait de San Francisco une métropole mondiale.

Dossier sur la frontière mexico-américaine pp 314-315

Une frontière ouverte : questions a, b et c.

- a. De part et d'autre de la frontière, on constate des flux migratoires dans le sens Mexique-EU et des flux de produits manufacturés allant dans le même sens.
- b. Ces flux sont dus au fait que les EU sont une grande puissance, un pays riche, et que le Mexique est un pays en développement. La création de l'ALENA en 1994 a permis aux gens, aux capitaux et aux marchandises de circuler facilement.
- c. La frontière a changé. Des usines, les maquiladoras, ont été installées au Mexique par des entreprises américaines pour faire travailler la main d'œuvre en quête de travail. Des villes se sont jumelées pour faire travailler ces usines : bureaux aux EU, ouvriers peu payés dans les usines côté mexicain.

Une frontière sécurisée : questions a et b.

- a. La frontière est de plus en plus sécurisée. Les EU ont installé des barbelés, des murs de métal et des équipements de surveillance. Un mur de 600 km (par tronçons) va jusque sur la plage de Tijuana-San Diego et même dans la mer, sur 90 mètres pour que les gens ne passent pas à la nage.
- b. La fermeture de la frontière se renforce depuis 1993 pour limiter l'immigration.